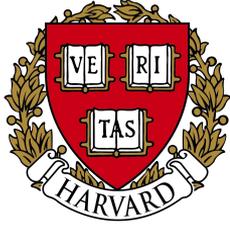




ARUKAY

Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics
STEAM

www.arukay.com



Arukay fue fundada en el laboratorio de innovación de la **Universidad de Harvard**.

.....

Arukay es un sistema de aprendizaje curricular para colegios que enseña pensamiento computacional y coding a estudiantes 1st-12, a través de retos y proyectos.



ARUKAY

ARUKAY

Tenemos presencia en:
+10 de países
+ 25 de ciudades



+ 300 schools



+100.000 students



+ 4.000 teachers

Our system is available in:

Spanish



English



Portuguese



Costa rica



Perú



Bolivia



España



Colombia



México



Ecuador



Paraguay

Nuestra Comunidad de Colegios

México



República Dominicana



Costa Rica



Ecuador



Bolivia



Panamá



Guatemala



Paraguay





Arukay Learning System

Nuestro sistema de aprendizaje tiene 4 componentes



Entrenamiento a profesores en metodología y contenidos:

Certificamos el entrenamiento a profesores en tres niveles: metodología, contenidos y uso de la plataforma.



Plataforma de gestión:

Provee evaluación adaptativa. Nuestra herramienta **TutorKay**, integrada con **AI**, facilita la calificación de retos STEAM.



Currículo y contenidos lección por lección:

Malla curricular desde primero de primaria hasta grado doce. Incluye fundamentos de ciencias de la computación, codificación y habilidades digitales para el trabajo.



Sistema reportes y analíticas:

Para hacer seguimiento personalizado al desempeño académico de cada estudiante.

Metodologías

Aprendizaje basado
en proyectos

Nuestros estudiantes aprenden de forma práctica
y experiencial desarrollando proyectos

Pensamiento
de diseño

Nuestra estructura de enseñanza se basa en los
pasos del pensamiento de diseño: preguntar, idear,
diseñar, construir, mejorar y probar

Habilidades
del siglo XXI

Desarrollamos las habilidades que los estudiantes
necesitan para tener éxito durante la era de la
información.

Ruta de programación

FUNDAMENTOS DE PENSAMIENTO COMPUTACIONAL



ARUKAY CODING 2



ARUKAY CODING 3



ARUKAY CODING 4



ARUKAY CODING 5

BLOQUES



PRE-LECTOR



SCRATCH JR



SCRATCH



REALIDADE AUMENTADA



MACHINE LEARNING



MAKECODE VIDEOGAMES



MINECRAFT



ROBERTA



LEGO EV3



APP INVENTOR



KITTEN + PYTHON



MICROBIT

SCRIPT



PYTHON



JAVASCRIPT



HTML5 NIVEL 1



HTML 5 NIVEL 2

Modelo ruta de aprendizaje Lenguajes

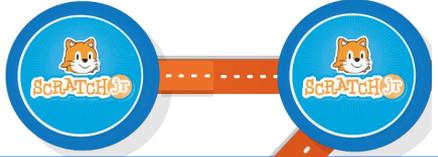


3. LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN POR BLOQUES AVANZADO

1. LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN ICONOGRÁFICO

SCRATCH JR NIV2

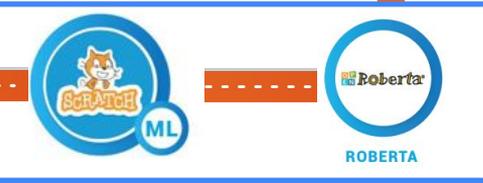
2º Grado escolar



SCRATCH JR
1º Grado escolar



3er Grado escolar
SCRATCH G4 NIV 1



4º Grado escolar
SCRATCH NIV2 RA Y ML



DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS
MAKECODE

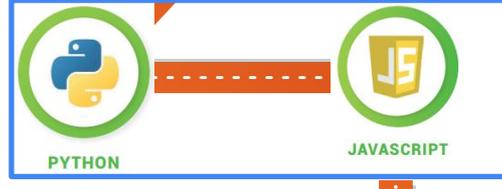
6º Grado escolar



DISEÑO DE APPS
APPINVENTOR

7º Grado escolar

4. LENGUAJES SCRIPT



8º Grado escolar

9º Grado escolar

6. LENGUAJES PARA EL DISEÑO WEB



12º
Grado escolar
HTML 5 CSS3

HTML NIVEL 2

11º
Grado escolar



HTML NIVEL 1

2. LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN DE BLOQUES CON TEXTO



ROBERTA

5. LENGUAJES PARA EL MANEJO DE TARJETAS IOT



10º
Grado escolar

Microbit
Robótica y Biotecnología

MICROBIT



Valores agregados

Ciudadanía digital

Prepara a tus estudiantes con un currículo acerca de ciudadanía digital adaptado para internautas de todas las edades y grados escolares

Arukay en alianza con **CommonSense** y **Project Zero de Harvard** ofrecen educación digital para sus estudiantes en ejes temáticos como:



- ✓ Bienestar y equilibrio en el consumo de la información
- ✓ Privacidad y seguridad
- ✓ Huella digital e identidad
- ✓ Educación sobre medio y noticias
- ✓ Relaciones y comunicación
- ✓ Bullying cibernético, drama digital y discurso de odio

 **common sense** education*



 HARVARD
GRADUATE SCHOOL OF EDUCATION




ARUKAY

ARUKAY

Características generales

Beneficios colegios	Escenarios	Generalidades
<ul style="list-style-type: none">✓ Aumento de admisiones✓ Baja deserción	<ul style="list-style-type: none">✓ 100% educación a distancia✓ Híbrido entre clases en aula y educación a distancia✓ 100% presencial	<ul style="list-style-type: none">✓ 100% en la nube. Solo se necesita conexión a internet y un computador✓ Arukay corre sobre cualquier computador. Chromebook, PC o Mac.✓ El learning system está disponible en Español, Inglés ,y Portugues.

TORNEO DE PENSAMIENTO COMPUTACIONAL Y CODING

AÑO	PARTICIPANTES	COLEGIOS
2020	+ 5200 estudiantes en Pre Torneo - 120 Finalistas	+60 Colegios participando por Calendario
2021	+ 10.000 estudiantes en Pre Torneo - 240 Finalistas	+80 Colegios participando por Calendario
2022	+ 16.000 estudiantes en Pre Torneo - 350 Finalistas	+120 Colegios participando por Calendario
2023	+ + 28.000 estudiantes en Pre Torneo - 510 Finalistas	+190 Colegios participando por Calendario

PROGRAMA ARUKAY INSIGNIAS DIGITALES

Arukay prepara a los estudiantes de preparatorias/ high school para el futuro laboral ofreciendo una malla curricular que enseña habilidades digitales esenciales, comerciales, técnicas y blandas.



Próximamente





ARUKAY

Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics
STEAM

www.arukay.com